

Spanisches Pool

4. Strafpunkte

- Wird keine Kugel berührt = 5 Strafpunkte
- Wird die falsche Kugel berührt = 10 Strafpunkte
- Wird die weiße Kugel versenkt = 10 Strafpunkte
- Verlässt eine Kugel den Tisch = 10 Strafpunkte zuzüglich Zahlwert der Kugel
- Verlässt die weiße Kugel den Tisch = 10 Strafpunkte
- Die Strafpunkte werden von den Gutpunkten der Aufnahme abgezogen. Ergibt sich ein negativer Wert, wird dieser geschrieben.

5. Spielende

- Das Spiel ist beendet, wenn die letzte Zählkugel versenkt ist.
- Gewinner ist, wer die meisten Gutpunkte, bzw. die wenigsten Minuspunkte hat.